

Drehscheibengrube

Diese Koordinaten werden zum Erstellen der Drehscheibengrube in der Landschaft verwendet. Die Werte beziehen sich auf die Drehscheibenmitte.

Zuvor muss folgendes eingegeben werden:

„Zwischenpunkte“: ✓

„Abstand“: 20

„Aus Punkten Polygon erstellen“: ✓

„Polygone mit Texture füllen“: ✓

„Texture“: Nichts eintragen, leer lassen!

Koordinaten Drehscheibengrube:

Position:	Verschiebung:	Höhe:	Höhe frei:
-12	0	0	---
-11	4	0	---
-9	8	0	---
-5	11	0	---
0	12	0	---
5	11	0	---
9	8	0	---
11	4	0	---
12	0	0	---
11	-4	0	---
9	-8	0	---
5	-11	0	---
0	-12	0	---
-5	-11	0	---
-9	-8	0	---
-11	-4	0	---

(„---“ = kein Eintrag)