



## **Objektset Schnellzugwagen I**

**DB - Deutsche Bundesbahn**  
**ozeanblau/beige Lackierung**

### **01. Allgemein**

Dateiversion: 1.0  
Stand: 15.04.2005  
Loksimversion: 2.3 und höher

Kategorie: Streckenobjekte

Installationspfad: LokSim3D\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\Wagen ozeanblau-beige  
einige Teile auch: LokSim3D\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\Wagen orientrot  
LokSim3D\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\Wagen rot-creme

vorausgesetzte Packages: keine; außer Standardpackage

### **02. Vorbild**

Seit den 50er-Jahren entstanden viele Bauarten der ursprünglich von Dr. Ing. Adolf Mielich entwickelten 26,4 m langen Personenwagen. Eine Vielzahl von Weiterentwicklungen und Umbauten und sind in ganz Europa anzutreffen. Vorbild für dieses Package waren einige Wagentypen in der ozeanblau/beigen Lackierung, die seit Mitte der 70er Jahre bei der DB anzutreffen waren. Eine Auflistung der nachgebauten Bauarten -> 04. Inhalt.

### **03. Ausführung**

Die 3D-Modelle weisen allgemein alle eine hohe Detailierung auf, die eventuell auch eine höhere Rechenleistung des PC fordert bzw. voraussetzt. Die Innenräume der Wagen sind meist mit einer kompletten oder zumindest angedeuteten Inneneinrichtung nachgebildet. Für den Einsatz in Bahnhöfen lassen sich meist alle Außentüren in geöffnetem oder geschlossenem Zustand darstellen. Die Schlusslichter können auch gezielt eingeschaltet werden, wo sie benötigt werden. Um auch in der Nacht einen schönen Effekt zu haben, sind bei einigen Wagen die Innenbeleuchtungen der Fahrgasträume bei den Objekteigenschaften schaltbar. Bei einigen Wagenmodellen sind separate Wagen mit oder ohne Innenbeleuchtung verfügbar! Dazu bitte die Objektbeschreibung im Auswahlménü beachten!

Interne Einstufung: A+  
B-Version verfügbar: nein

#### 04. Inhalt

In diesem Package enthalten sich verschiedene Loxim-Wagenmodelle, gegebenenfalls in verschiedenen Varianten. (andere Inneneinrichtung, Anschriften, Drehgestelle, etc.), die möglichst exakt nach den jeweiligen Vorbildern nachgebildet wurden.

Eine Liste der nachgebildeten Fahrzeugtypen in diesem Package:

<u>Gattung:</u>	<u>Bauartnr.:</u>	<u>Lackierung:</u>	<u>Bahngesellschaft:</u>
WRmh	132	ozeanblau-beige	DB/DB AG
WRtm	134	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Am	202	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Am	203	ozeanblau-beige	DB/DB AG
ABm	223	ozeanblau-beige	DB/DB AG
ABm	224	ozeanblau-beige	DB/DB AG
ABm	225	ozeanblau-beige	DB/DB AG
ABvmz	227	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bm	232	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bm	233	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bm	234	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bm	235	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bm	238	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bcm	241	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bcm	243	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bcoh	257	ozeanblau-beige	DB/DB AG
BDms	272	ozeanblau-beige	DB/DB AG
BDms	273	ozeanblau-beige	DB/DB AG
BRbumh	282	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Bpmz	291	ozeanblau-beige	DB/DB AG
WGMh	824	ozeanblau-beige	DB/DB AG
WGMz	825	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Dm	902	ozeanblau-beige	DB/DB AG
Dms	905	ozeanblau-beige	DB/DB AG

#### 05. Funktionen

In den Dateieigenschaften der Wagen, können an den Wagen beim Einsetzen in eine Streckendatei noch bestimmte Eigenschaften oder Betriebszustände definiert werden. Dadurch kann die Szenerie noch mehr ausgeschmückt werden. Werden keine Einstellungen vorgenommen werden die Standardeinstellungen angezeigt, die in der Spalte "Zustand aus" erklärt sind. Folgende Funktionen können an den in diesem Package enthaltenen Fahrzeuge auftreten, je nach Fahrzeug natürlich verschiedene:

<u>Variablenname:</u>	<u>Zustand aus:</u>	<u>Zustand ein:</u>
Schlusslicht-1_an	Seite 1 zeigt kein Schlusslicht	Seite 1 zeigt Schlusslicht
Schlusslicht-2_an	Seite 2 zeigt kein Schlusslicht	Seite 2 zeigt Schlusslicht
Innenbeleuchtung_an	Innenbeleuchtung aus	Innenbeleuchtung ein
Tür-1_offen	Tür 1 ist geschlossen	Tür 1 ist geöffnet
Tür-2_offen	Tür 2 ist geschlossen	Tür 2 ist geöffnet
Tür-3_offen	Tür 3 ist geschlossen	Tür 3 ist geöffnet
Tür-4_offen	Tür 4 ist geschlossen	Tür 4 ist geöffnet
Ladotor-1_offen	Ladotor 1 ist geschlossen	Ladotor 1 ist geöffnet
Ladotor-2_offen	Ladotor 2 ist geschlossen	Ladotor 2 ist geöffnet
Ladotor-3_offen	Ladotor 3 ist geschlossen	Ladotor 3 ist geöffnet
Ladotor-4_offen	Ladotor 4 ist geschlossen	Ladotor 4 ist geöffnet
Rolltor-1_auf	Rolltor 1 ist geschlossen	Rolltor 1 ist geöffnet
Rolltor-2_auf	Rolltor 2 ist geschlossen	Rolltor 2 ist geöffnet
Rolltor-3_auf	Rolltor 3 ist geschlossen	Rolltor 3 ist geöffnet
Rolltor-4_auf	Rolltor 4 ist geschlossen	Rolltor 4 ist geöffnet
Logo_DB-AG	keine oder Bundesbahn-Logos	DB AG-Logos
Logo_DB	keine Logos	Bundesbahn-Logos
Schriftzug"Speisewagen"	kein Schriftzug	Schriftzug "Speisewagen"
Schriftzug"Restaurant"	kein Schriftzug	Schriftzug "Restaurant"

**06. Verwendung** Das Package ist wie alle Loksims-AddOns Freeware und darf unverändert und in Gänze kostenfrei weitergegeben werden. Ein kommerzieller Vertrieb oder ein nicht genehmigtes Einstellen des Packages auf Internetseiten ist ausdrücklich nicht gestattet!

Die unveränderte Verwendung der Wagenmodelle ist eigenen Loksims-Streckenprojekten ist jederzeit ohne Einschränkungen möglich! Veränderungen für den privaten Gebrauch, ohne Weitergabe an Dritte, sind auch jederzeit genehmigungsfrei gestattet. Werden jedoch Veränderungen egal welcher Art an den ganzen Wagen oder auch nur an Teilen davon vorgenommen, sowohl für Streckenprojekte, als auch für eine Einzelveröffentlichung, bitte ich um eine kurze formlose vorherige Benachrichtigung, vorzugsweise per E-mail, da solche Umbauten meiner Genehmigung bedürfen! Diese Objekte auch unbedingt unter neuem Namen in einen neuen Ordner, laut den Vereinbarungen für Dateinamen in Loksims abspeichern!

**07. Autor**

Name: Andreas Zimmermann  
Internet: [www.a-zimmermann.com](http://www.a-zimmermann.com)

Die aktuelle E-mail-Adresse finden Sie auf meiner Homepage!

**08. Haftung**

Für illegale, fehlerhafte oder unvollständige Inhalte und insbesondere für Schäden jeglicher Art, die aus der Nutzung oder Nichtnutzung des angebotenen Loksims-Packages, dieses Infoblatts oder eines anderen zugehörigen Mediums entstehen, kann keinerlei Haftung seitens des Autors übernommen werden! Die Nutzung oder Nichtnutzung geschieht auf alleinige Gefahr und Haftung des Nutzers hin!

**09. Copyright**

Package: Das ausschließliche Copyright für alle Objekte und Texturen liegt, soweit nicht anders angegeben, bei Andreas Zimmermann. Für die schneller Erlaubnis einige Einzelobjekte und Texturen verwenden und ggf. verändern zu dürfen, danke ich Sebastian Kircher - [www.loksimportal.de](http://www.loksimportal.de) !

Infoblatt & Titelbild: Copyright by Andreas Zimmermann. Jegliche Weiterverwendung dieses Infoblatts, auch auszugsweise, ist ohne vorherige Genehmigung nicht gestattet. Alle Rechte und Änderungen vorbehalten.

**10. Wirksamkeit**

Sofern Teile oder einzelne Formulierungen dieses Textes der geltenden Rechtslage nicht, nicht mehr oder nicht vollständig entsprechen sollten, bleiben die übrigen Teile des Dokumentes in ihrem Inhalt und ihrer Gültigkeit davon unberührt.

-----  
Ich wünsche nun nach fast 6 Monaten Arbeit viel Freude mit den neuen Wagenmodellen.

Andreas Zimmermann  
Rohrbach, im April 2005